

# **Manzana Loyalty Online**

## **Инструкция по установке**

|   |          |
|---|----------|
| <b>1. Глоссарий</b> .....   | <b>3</b> |
| <b>2. Инструкция по установке <i>Manzana Loyalty Online</i></b> ..... | <b>4</b> |

## 1. Глоссарий

| Термин                          | Определение  |
|---------------------------------|--|
| Manzana Loyalty Online (ML, MO) | Инструмент ведения базы покупателей и автоматизации процессинга маркетинговых акций, позволяющий обрабатывать различные скидочные, бонусные, купонные, игровые и другие механики со всей клиентской базой, определенными сегментами клиентов, а также персонально с конкретными клиентами. |
| PostgreSQL                      | СУБД для обработки правил работы MO  |
| Nginx                           | Веб сервер, обеспечивающий публикацию и балансировку API и пользовательского интерфейса MO   |
| UI Manzana Loyalty Online       | Интерфейс MO, разработанный на VueJS   |

## 2. Инструкция по установке Manzana Loyalty Online

Решение Manzana Online построено на базе веб-сервисов, взаимодействующих с СУБД. Сервисы делятся по назначениям (системам, которые с ними интегрируются). Настройки каждого сервиса хранятся в его конфигурационном файле (например, адреса серверов БД, тенант системы или другие параметры).

В качестве СУБД решение использует PostgreSQL.

Целевая архитектура предполагает развертывание решения на виртуальных серверах на операционной системе Linux. В настоящий момент в качестве рабочей версии используется Debian Linux или Astra Linux (Special Edition).

Ключевые компоненты решения Manzana Online:

1. СУБД на базе PostgreSQL
2. UI Manzana Platform – единый пользовательский веб-интерфейс (сайт) для всей платформы
3. UI API (могут быть в кластере для балансировки нагрузки) – бэкэнд для работы пользовательского интерфейса
4. POS-service API (могут быть в кластере для балансировки нагрузки) – бэкэнд для взаимодействия с кассами/терминалами/точками продажи
5. Odata API (могут быть в кластере для балансировки нагрузки) – бэкэнд для работы мобильных приложений и личных кабинетов (веб-сайтов) для конечных клиентов (покупателей)
6. ML API (могут быть в кластере для балансировки нагрузки) – бэкэнд для интеграции с учетными системами заказчиков

Порядок развертывания компонент, следующий:

1. Установка PostgreSQL
2. Установка и настройка схемы данных Manzana Online в СУБД
3. Установка всех веб-сервисов API с необходимой кластеризацией (могут работать как в моно-режиме, так и с балансировкой нагрузки)
4. Настройка подключения к базам данных
5. Настройка тенанта
6. Настройка учетной записи администратора тенанта
7. Настройка учетных записей клиента и его администраторов
8. Сборка и установка UI
9. Настройка Nginx
10. Настройка Firewall
11. Публикация сервисов и UI для доступа внешних систем
12. Настройка ротации логов